**Documento de Casos de Pruebas - Mecanismo de Replicación**

1. Caso de Prueba: Verificación de la Replicación de Deportistas

**Objetivo:** Confirmar que la información de los deportistas se replica correctamente en todos los nodos del sistema.

**Pasos:**

1. Registrar un nuevo deportista en el sistema.
2. Verificar que la información del deportista se refleje de manera idéntica en todos los nodos del sistema.

**Resultado Esperado:** La información del deportista debe estar disponible y ser consistente en todos los nodos después de la replicación.

2. Caso de Prueba: Programación y Modificación de Encuentros

**Objetivo:** Asegurar que la programación y modificación de encuentros se replique adecuadamente en todos los nodos del sistema.

**Pasos:**

1. Programar un nuevo encuentro en el sistema.
2. Modificar la hora de un encuentro existente.
3. Verificar que los cambios se reflejen correctamente en todos los nodos.

**Resultado Esperado:** La programación y modificación de encuentros deben replicarse de manera coherente en todos los nodos del sistema.

3. Caso de Prueba: Registro y Validación de Resultados

**Objetivo:** Confirmar que los resultados de los encuentros se registran y validan de manera consistente en todos los nodos.

**Pasos:**

1. Registrar el resultado de un encuentro en el sistema.
2. Validar que los marcadores y cualquier incidencia se repliquen en todos los nodos.

**Resultado Esperado:** Los resultados de los encuentros deben ser consistentes en todos los nodos del sistema después de la replicación.

4. Caso de Prueba: Generación de Clasificaciones Actualizadas

**Objetivo:** Asegurar que la generación automática de clasificaciones se replique correctamente en todos los nodos del sistema.

**Pasos:**

1. Realizar varios encuentros con resultados.
2. Verificar que la clasificación se actualice automáticamente en todos los nodos.

**Resultado Esperado:** Las clasificaciones deben ser coherentes y actualizarse en todos los nodos del sistema después de la replicación.

5. Caso de Prueba: Verificación de Disponibilidad 24x7

**Objetivo:** Confirmar que el sistema es accesible en cualquier momento del día.

**Pasos:**

1. Acceder al sistema en momentos diferentes del día.
2. Verificar la disponibilidad y respuesta del sistema en cada intento.

**Resultado Esperado:** El sistema debe estar disponible y responder correctamente en cualquier momento del día.

6. Caso de Prueba: Escalabilidad del Sistema

**Objetivo:** Evaluar la capacidad del sistema para manejar un número variable de deportistas, equipos y encuentros.

**Pasos:**

1. Crear un número significativo de deportistas, equipos y encuentros.
2. Verificar que el sistema responda de manera eficiente y sin errores.

**Resultado Esperado:** El sistema debe ser capaz de manejar de manera escalable un número variable de elementos sin degradación del rendimiento.